

# InterPlay Signage

## クラウドサイネージの世界



従来のデジタルサイネージは、スタンドアロン型、アプリケーション（LAN）型、ASP 型等があり、それぞれの特性を生かして発展してきました。

今、様々なサービスがクラウド型に向かう中、いち早く先進的かつ本格的なクラウド基盤上での InterPlay Signage サービスを提供します。

InterPlay Signage では、昨今のモバイル端末の普及を鑑み、従来のデジタルサイネージ端末に加え、スマートフォン、タブレット型携帯小型端末への配信も可能にしています。消費者とのインタラクティブ（双方向）な情報交換をスムーズに行うための新しい手段として様々な分野でご利用頂けます。

### 多様なサービスとの連携

- 動画サービス
- コンテンツプロバイダー関係
- SNS 関係
- ライブコンテンツ関係
- 課金サービス関係
- 広告ネットワーク関係
- 電話／コールセンター関係

### イベント認識機能\*1

- お財布携帯等 Felica デバイス
- USB 入出力デバイス
- キーボード入力
- 画面タッチ

### 管理性の高さ

1つのサーバ上で複数の事業者へのサービスが可能です。さらに複数階層のアカウントレベルにより、きめ細かい管理が可能です。クラウド基盤での提供により、初期費用のみならずランニングコストの低減にも貢献します。

### ビューワ端末のリモート管理

プレイリストの更新、再生スケジュールの調整から音量調整まで、遠隔地のビューワ端末をリモート管理できます。



ビューワ端末のリモート監視画面 \*2

### 導入、運用コストの削減

安価なビューワソフトのライセンス料金に加え、クラウド基盤での運用によりランニングコストを低減します。

### 高信頼性

クラウド基盤による、安定性／信頼性確保／災害対策／グローバル対応を実現しました。

### インタラクティブ

視聴者が興味のあるコンテンツに対して、自ら行動をおこして、さらに詳細な情報の取得を指向することで、情報提供側にとっては確実なターゲット顧客へのリーチを可能にします（イベント認識機能を参照）。

### スマートフォンとの連携

端末側は、Android 端末にビューワソフトをインストールするだけで、すぐにサイネージを表示できます。スマートフォン、タブレットなど用途やシチュエーションに合わせた端末の利用が可能です。



アンドロイド携帯と Windows PC 端末

### スケーラビリティ

販促や広告キャンペーンのピーク期間に合わせて、クラウドサービスの対応能力を自由に調整可能です。ピークに合わせてシステムを増強する必要が無く、劇的なコストダウンを実現します。

\*1 ビューワが動作する機種に依存します。  
\*2 音量調整は、Android 版のみ対応します。

# InterPlay Signage

## InterPlay Studio / InterPlayer

### 対応メディアフォーマット

#### アンドロイド OS 版

動画 : MPEG4,3GP

WMV,H.264 は端末依存

音声 : MP4,M4A,MP3,MIDI

イメージ : JPEG,BMP,PNG, GIF

ウェブページ : HTML

テロップ : Android フォント

#### Windows OS 版

動画・音声 : MPEG2,MPEG4,

VC-1/WMV9, AAC,MP3,

WMA,WAV,AVI,

MPEG-TS,MPEG-PS

FLASH : SWF FLV

イメージ : JPEG,BMP,PNG, GIF

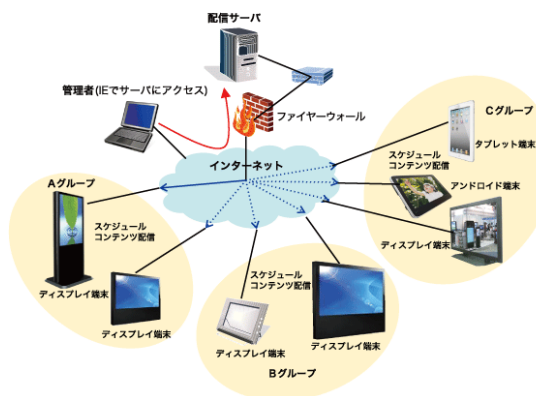
ウェブページ : HTML

テロップ : Windows フォント,PNG

PowerPoint : PPT,PPS\*1,2

\*1: エディタでプレビュー不可

\*2: 端末側に PowerPoint が必要



InterPlay Signage は、クラウド環境に配備される配信サーバ「InterPlay Studio」とインターネットに接続されるビューワクライアント「InterPlayer」で構成される、クラウドサイネージシステムです。

クラウドサイネージサービスを運用する管理者は、WEB ブラウザだけで InterPlay Studio が提供する全ての管理機能（コンテンツ制作／配信スケジュール／端末監視）を利用できます。

InterPlayer は、用途に合わせた様々なタイプの Android 端末にビューワソフトをインストールするだけで、すぐにサイネージ端末として稼働させることができます。

## InterPlay Studio

InterPlay Signage では、InterPlay Studio コンテンツマネジメントサーバが、コンテンツ・プレイリストの開発、ビューワ端末への配信制御、ビューワ端末構成管理等、サイネージ環境全体を包括的に管理します。

### 簡単・シンプルなシステム構築・設定

WEB ブラウザ (IE8.0 以上) だけで全ての管理 (コンテンツ開発/スケジュール/端末監視) が可能。また端末側は、用途に合わせた Android 端末にビューワソフトをインストールするだけで、サイネージ環境を構築。

### 多くのコンテンツメディアに対応

動画、イメージ画像、フラッシュ、ウェブページ、テキストテロップ、音声など多彩なコンテンツメディアに対応 (対応メディアフォーマットを参照)。

### 多彩なテンプレート (横型・縦型)

ディスプレイスタイルに合わせて 47 種類のテンプレートをご用意。分割サイズ・レイアウトは自由に変更可能。



↑ プレイリスト作成のテンプレート選択画面

### タイムスケジュール設定とカレンダー機能

プレイリストの再生を 24 時間制で設定できるとともに、日単位、曜日単位などきめ細かなカレンダー設定が可能。

### 端末監視とログ機能

表示端末の詳細な監視・管理をリモートから実行。端末で発生するタッチイベント、Felica イベント、端末の動作ログなどを取得可能。



↑ プレイリスト作成のプレビュー画面

## InterPlayer

InterPlay Signage では、従来のデジタルサイネージにおけるビューワ端末が「InterPlayer」として進化しています。アンドロイド版、Windows 版が用意されており、クライアント端末にインストールして、下記機能を提供します。

- 配信サーバと通信して、必要なコンテンツ、スケジュール等を取得します。
- ダウンロードしたコンテンツの再生を制御します。
- 各イベントを制御して、ディスプレイに表示します。
- 指定されたログ取得をおこない、配信サーバに送信します
- オフライン時に、コンテンツをインポートします。

インタープレイテクノロジー株式会社  
〒107-0052  
東京都港区赤坂 4-13-5 赤坂オフィスハイツ 252  
TEL : 03-6277-6273 FAX: 050-5530-9256  
URL : <http://www.interplay-tec.com/>